

---

# Spezifikation XÖV-Starterpaket Hamsterzucht-Edition

*Version 1.1.0*

*Fassung: 26. Januar 2016*

*Herausgeber: Koordinierungsstelle für IT-Standards*

*Namensraum: urn:xoev-de:standardisierungsrahmen:schulung:xhamsterzucht:1.1.0*

*Bezugsort: [www.xoev.de/de/schulung](http://www.xoev.de/de/schulung)*

---



# Inhaltsverzeichnis

I Überblick .....	1
Vorwort .....	3
Einleitung .....	5
Aufbau der Spezifikation .....	5
Bestandteile des Standards .....	5
II Allgemeines .....	7
II.1 Grundlegende Begriffe .....	9
II.2 Basisdatentypen .....	11
II.2.1 String.Latin.Max40 .....	11
II.3 Das Informationsmodell .....	13
II.3.1 Datentypen zur Identifikation .....	13
II.3.2 Codes und Codelisten .....	14
II.4 Eingebundene externe Modelle .....	17
II.4.1 XOEV-Bibliothek .....	17
III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern .....	19
III.1 Wettbewerbsmeldungen .....	21
III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung .....	21
III.1.2 Begriffsdefinitionen .....	21
III.1.3 Übersicht über den Ablauf .....	21
III.1.4 Der Ablauf im Detail .....	21
III.1.5 Die Nachrichten .....	23
III.1.6 Beispiele .....	25
IV Anhänge .....	27
IV.A Übersicht über alle Nachrichten .....	29
IV.B Die Codelisten des XÖV-Starterpakets .....	31
IV.B.1 Details .....	31
IV.C OSCI-Transport-Profil für XÖV-Starterpaket .....	33
IV.D DVDV-unterstützte Dienste und WSDL-Vorlagedateien .....	35
IV.E Autoren .....	37
IV.F Versionshistorie .....	39
IV.F.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielvversion .....	39
Stichwortverzeichnis .....	41





# I Überblick



# Vorwort

Dieser Beispiel-XÖV-Standard ist zur Verwendung in XÖV-Schulungen vorgesehen. Er weist vereinzelt fachliche Schwachstellen auf, die explizit vorgesehen sind und im Rahmen praktischer Übungen korrigiert werden.





# Einleitung

Einleitung...

## Aufbau der Spezifikation

Aufbau...

## Bestandteile des Standards

Bestandteile...

- **Spezifikationsdokument:** ...
- **XML Schema-Definitionen:** ...
- **Codelisten:** .
- **WSDL-Dateien:** ...
- **Testsuite:** ...
- ...





## **II Allgemeines**



# **II.1 Grundlegende Begriffe**

Begriffsdefinitionen...



## II.2 Basisdatentypen

Einleitung Basisdatentypen...

### II.2.1 String.Latin.Max40

Typ: `String.Latin.Max40`

Dieser Datentyp begrenzt eine Zeichenfolge auf maximal 40 lateinische Zeichen.

Dieser Typ ist eine Einschränkung des Basistyps `String.Latin` (siehe [II.4.1](#)).





## II.3 Das Informationsmodell

### II.3.1 Datentypen zur Identifikation

Einleitung des Themenkomplexes...

#### II.3.1.1 Identifikation.Hamster

Typ: **Identifikation.Hamster**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Hamsters.

**Abbildung II.3.1. Identifikation.Hamster**



Kindelemente von Identifikation.Hamster				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<b>ordnungsmerkmal</b>	<b>String.Latin</b>	<b>1</b>	<a href="#">II.4.1</a>	
Das Element <b>ordnungsmerkmal</b> ermöglicht die Angabe einer Zeichenfolge zur eindeutigen Identifizierung eines Hamsters bei einem Züchter.				
<b>name</b>	<b>String.Latin.Max40</b>	<b>1</b>	<a href="#">II.2.1</a>	<a href="#">11</a>
In diesem Element wird der Name des Hamsters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
<b>geburtstag</b>	<b>xs:date</b>	<b>1</b>		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Hamsters mitgeteilt.				

#### II.3.1.2 Identifikation.Zuechter

Typ: **Identifikation.Zuechter**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Züchters.

**Abbildung II.3.2. Identifikation.Zuechter**



Kindelemente von Identifikation.Zuechter				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
name	String.Latin.Max40	1	<a href="#">II.2.1</a>	<a href="#">11</a>
In diesem Element wird der Name bestehend aus Vornamen und Familienname des Züchters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
geburtstag	xs:date	1		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Züchters mitgeteilt.				

## II.3.2 Codes und Codelisten

Einleitung des Abschnitts...

### II.3.2.1 Übersicht der Codelisten

Name	# Einträge	Einträge	Code-Datentyp
Beispiel eines Codelistennamens	2	<a href="#">Seite 31</a>	<a href="#">Seite 15</a>

## II.3.2.2 Code-Datentypen

### II.3.2.2.1 Code.Beispiel

Code	Code.Beispiel
Beschreibung	Beispieldokumentation ...
Codelisten-Nutzung	Typ: 1, Inhalte der Codeliste siehe <a href="#">Seite 31</a>
Codelisten-URI	urn:beispiel
Codelisten-Version	1.0



## II.4 Eingebundene externe Modelle

Folgende externe Modelle werden in dieser Spezifikation verwendet und sind auf den XÖV-Webseiten (siehe <http://www.xoev.de/de/produkte>) oder im XRepository (siehe <http://www.xrepository.de>) veröffentlicht:

### II.4.1 XOEV-Bibliothek

XOEV-Bibliothek 30.06.2015

Folgende Datentypen aus dem externen Modell werden in dieser Spezifikation verwendet:

- Code
- String.Latin





## **III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern**





## III.1 Wettbewerbsmeldungen

### *Rechtsgrundlagen...*

#### III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung

...

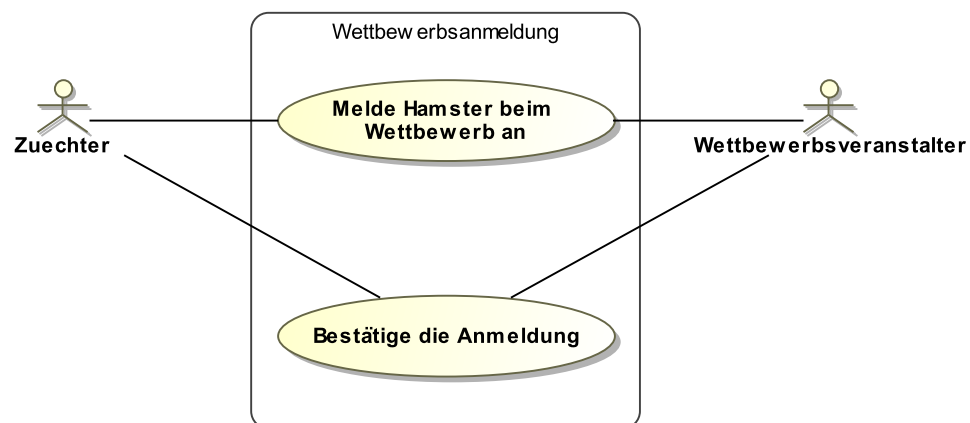
#### III.1.2 Begriffsdefinitionen

...

#### III.1.3 Übersicht über den Ablauf

...

**Abbildung III.1.1. Die Wettbewerbsmeldungen (Übersicht)**



#### III.1.4 Der Ablauf im Detail

...

##### III.1.4.1 Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb

...

##### **Beteiligte Stellen an der Datenübermittlung**

1. **Anmeldung**
  - Züchter (Sender)
  - Wettbewerbsveranstalter (Empfänger)
2. **Anmeldungsbestätigung**
  - Wettbewerbsveranstalter (Sender)
  - Züchter (Empfänger)

## Die Nachrichten

### 1. Anmeldung

- wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

### 2. Anmeldungsbestätigung

- wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002

## Prozessbeschreibung

### Geeigneten Hamster auswählen

Beschreibung...

### Wettbewerbsanmeldung versenden

Beschreibung...

### Anmeldung verarbeiten

Beschreibung...

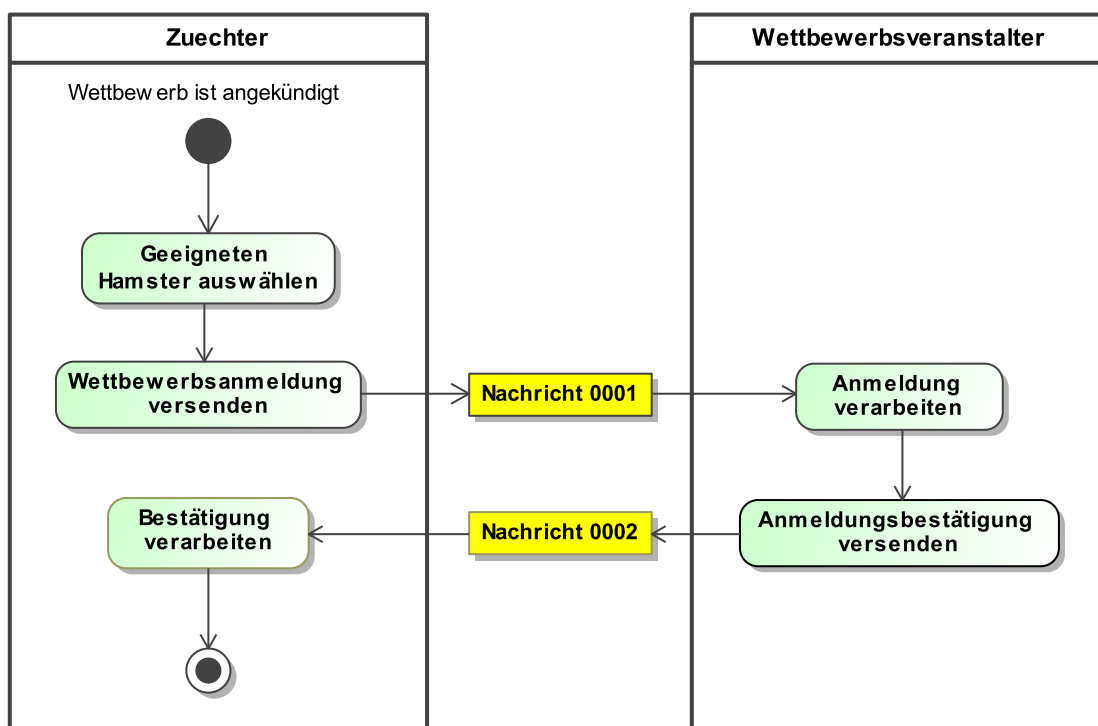
### Anmeldungsbestätigung versenden

Beschreibung...

### Bestätigung verarbeiten

Beschreibung...

Abbildung III.1.2. Wettbewerbsanmeldung und -bestätigung



## Verwendung bestimmter Codes

### 1. Anmeldung

...

### 2. Anmeldungsbestätigung

...

**Besonderheiten****Beispielbesonderheit A**

...

**Beispielbesonderheit B**

...

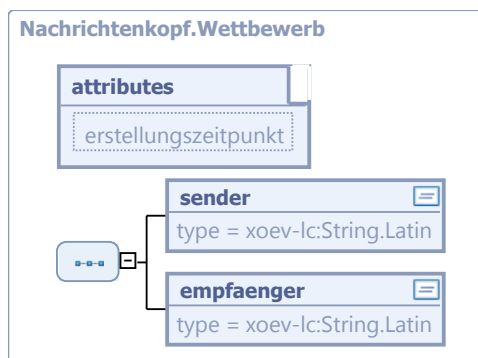
**III.1.5 Die Nachrichten**

...

Alle Nachrichten zu „Wettbewerbsmeldungen“			
Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
wettbewerbsmel- dungen. anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	24
wettbewerbsmel- dungen. anmeldungsbe- staetigung.0002	0002	Beispieldokumentation...	24

**III.1.5.1 Nachrichtenkopf.Wettbewerb**Typ: **Nachrichtenkopf.Wettbewerb**

Dieser Datentyp führt die technischen Inhalte zur Nachrichtenübermittlung im Wettbewerbskontext zusammen.

**Abbildung III.1.3. Nachrichtenkopf.Wettbewerb**

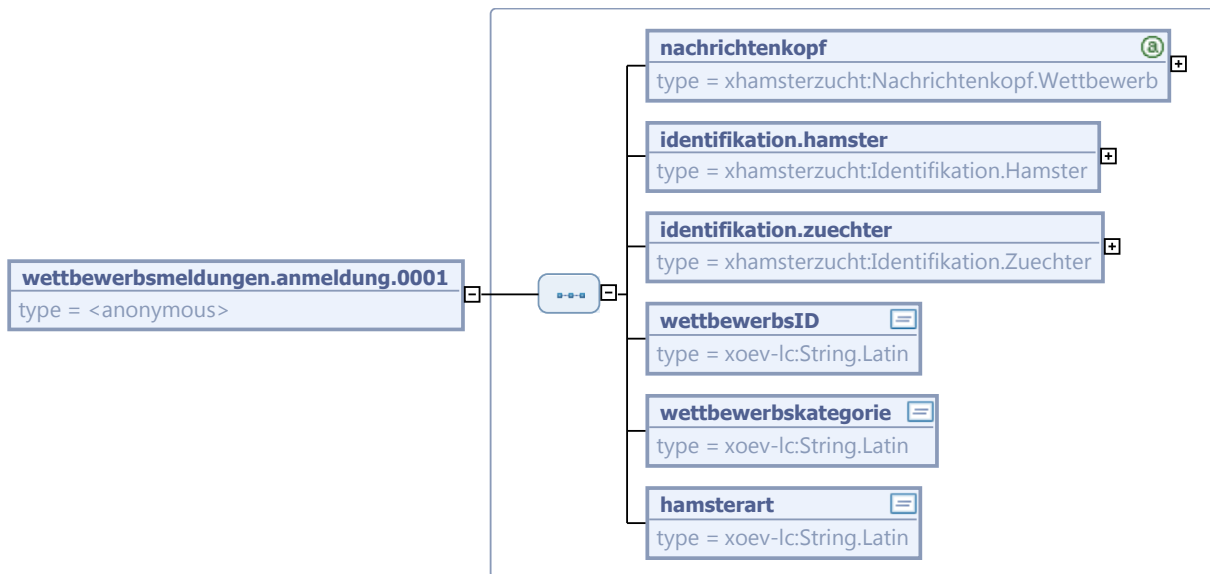
Kindelemente von Nachrichtenkopf.Wettbewerb				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<b>erstellungszeitpunkt</b>	<b>xs:dateTime</b>	<b>1</b>		
In diesem Attribut wird der Erstellungszeitpunkt der Nachricht dokumentiert.				
<b>sender</b>	<b>String.Latin</b>	<b>1</b>	<a href="#">II.4.1</a>	
In diesem Element wird der Sender der Nachricht (in der Regel ein Züchter) übermittelt.				
<b>empfaenger</b>	<b>String.Latin</b>	<b>1</b>	<a href="#">II.4.1</a>	
In diesem Element wird der Empfänger der Nachricht (in der Regel ein Wettbewerbsveranstalter) übermittelt.				

### III.1.5.2 wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

Nachricht: **wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001**

Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.

**Abbildung III.1.4. wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001**



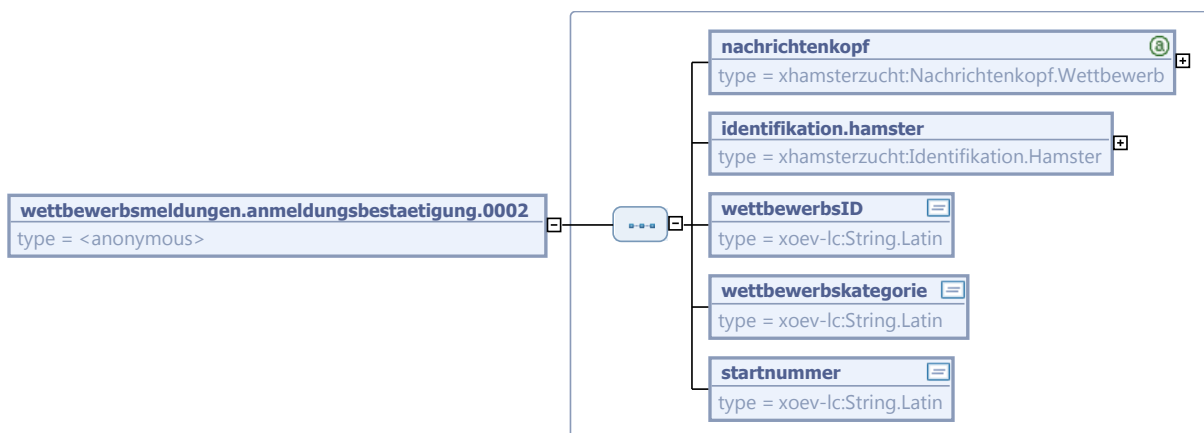
Kindelemente von wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<b>nachrichtenkopf</b>	Nachrichtenkopf.Wettbewerb	1	<a href="#">III.1.5.1</a>	23
<b>identifikation.hamster</b>	Identifikation.Hamster	1	<a href="#">II.3.1.1</a>	13
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
<b>identifikation.zuechter</b>	Identifikation.Zuechter	1	<a href="#">II.3.1.2</a>	13
Beispieldokumentation...				
<b>wettbewerbsID</b>	String.Latin	1	<a href="#">II.4.1</a>	
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
<b>wettbewerbskategorie</b>	String.Latin	1	<a href="#">II.4.1</a>	
Für Wettbewerbe mit mehreren Wettkampfbereichen kann mit diesem Element die Kategorie bestimmt werden, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
<b>hamsterart</b>	String.Latin	1	<a href="#">II.4.1</a>	
In diesem Element wird die Art des teilnehmenden Hamsters übermittelt.				

### III.1.5.3 wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002

Nachricht: **wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002**

Beispieldokumentation...

Abbildung III.1.5. wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002



Kindelemente von wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
nachrichtenkopf	Nachrichtenkopf.Wettbewerb	1	III.1.5.1	23
identifikation.hamster	Identifikation.Hamster	1	II.3.1.1	13
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
wettbewerbsID	String.Latin	1	II.4.1	
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
wettbewerbskategorie	String.Latin	1	II.4.1	
Mit diesem Element wird die Kategorie des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
startnummer	String.Latin	1	II.4.1	
In diesem Element wird die Startnummer des angemeldeten Hamsters übermittelt, mit der der Hamster auf dem Wettbewerb eindeutig bezeichnet wird.				

## III.1.6 Beispiele

...





## **IV Anhänge**





## IV.A Übersicht über alle Nachrichten

...

Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
Schema-Datei: xhamsterzucht-basisdatentypen.xsd			
Schema-Datei: xhamsterzucht-baukasten.xsd			
Schema-Datei: xhamsterzucht-wettbewerbsmeldungen.xsd			
wettbewerbsmel- dungen. anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	<a href="#">Seite 24</a>
wettbewerbsmel- dungen. anmeldungsbe- staetigung.0002	0002	Beispieldokumentation...	<a href="#">Seite 24</a>



## IV.B Die Codelisten des XÖV-Starterpakets

...

### IV.B.1 Details

#### IV.B.1.1 Schlüsseltabelle Beispiel eines Codelistennamens

Codeliste	Beispiel eines Codelistennamens (urn:beispiel)
Herausgeber	Beispielherausgebername
Beschreibung	Beispieldokumentation ...
Schlüssel	Wert
beispielCode1	Beispielbeschreibung 1
beispielCode2	Beispielbeschreibung 2



## **IV.C OSCI–Transport-Profil für XÖV-Starterpaket**

...



## **IV.D DVDV-unterstützte Dienste und WSDL-Vorlagedateien**

...





## IV.E Autoren

...



## **IV.F Versionshistorie**

### IV.F.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielfassung

...



## **Stichwortverzeichnis**

