

---

# Spezifikation XÖV-Starterpaket Hamsterzucht-Edition

*Version 2.0.0*

*Fassung: 13. Dezember 2017*

*Herausgeber: Koordinierungsstelle für IT-Standards*

*Kennung: urn:xoev-de:kosit:xoev:standard:starterpaket.xhamsterzucht*

*Bezugsort: [www.xoev.de/de/schulung](http://www.xoev.de/de/schulung)*

---



---

# Inhaltsverzeichnis

I Überblick .....	1
Vorwort .....	3
Einleitung .....	5
Aufbau der Spezifikation .....	5
Bestandteile des Standards .....	5
II Allgemeines .....	7
II.1 Grundlegende Begriffe .....	9
II.2 Basisdatentypen .....	11
II.2.1 String.Latin.Max40 .....	11
II.3 Das Informationsmodell .....	13
II.3.1 Datentypen zur Identifikation .....	13
II.3.2 Codes und Codelisten .....	14
II.A Eingebundene externe Modelle .....	17
II.A.1 XÖV-Bibliothek .....	17
III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern .....	19
III.1 Wettbewerbsmeldungen .....	21
III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung .....	21
III.1.2 Begriffsdefinitionen .....	21
III.1.3 Übersicht über den Ablauf .....	21
III.1.4 Der Ablauf im Detail .....	21
III.1.5 Datentypen .....	23
III.1.6 Die Nachrichten .....	23
III.1.7 Beispiele .....	25
IV Anhänge .....	27
IV.A Übersicht über alle Nachrichten .....	29
IV.B Die Codelisten des XÖV-Starterpakets .....	31
IV.B.1 Details .....	31
IV.C OSCI-Transport-Profil für XÖV-Starterpaket .....	33
IV.D DVDV-unterstützte Dienste und WSDL-Vorlagedateien .....	35
IV.E Autoren .....	37
IV.F Versionshistorie .....	39
IV.F.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielfassung .....	39
Stichwortverzeichnis .....	41





# I Überblick



# Vorwort



---

Dieser Beispiel-XÖV-Standard ist zur Verwendung in XÖV-Schulungen vorgesehen. Er weist vereinzelt fachliche Schwachstellen auf, die explizit vorgesehen sind und im Rahmen praktischer Übungen korrigiert werden.



# Einleitung



---

Einleitung...

## Aufbau der Spezifikation

Aufbau...

## Bestandteile des Standards

Bestandteile...

- **Spezifikationsdokument:** ...
- **XML Schema-Definitionen:** ...
- **Codelisten:** .
- **WSDL-Dateien:** ...
- **Testsuite:** ...
- ...





## **II Allgemeines**



## II.1 Grundlegende Begriffe



---

Begriffsdefinitionen...



## II.2 Basisdatentypen



---

Einleitung Basisdatentypen...

### II.2.1 String.Latin.Max40

Typ: `String.Latin.Max40`

Dieser Datentyp begrenzt eine Zeichenfolge auf maximal 40 lateinische Zeichen.

Dieser Typ ist eine Einschränkung des Basistyps `String.Latin` (siehe [Abschnitt II.A.1 auf Seite 17](#)).

Beschränkungen (XML-Schema-Facetten): `maxLength:40`

#### II.2.1.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)



## II.3 Das Informationsmodell



### II.3.1 Datentypen zur Identifikation

Einleitung des Themenkomplexes...

#### II.3.1.1 Identifikation.Hamster

Typ: `Identifikation.Hamster`

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Hamsters.

Abbildung II.3.1. Identifikation.Hamster



Kindelemente von <code>Identifikation.Hamster</code>				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<code>ordnungsmerkmal</code>	<code>String.Latin</code>	1	<a href="#">II.A.1</a>	17
Das Element <code>ordnungsmerkmal</code> ermöglicht die Angabe einer Zeichenfolge zur eindeutigen Identifizierung eines Hamsters bei einem Züchter.				
<code>name</code>	<code>String.Latin.Max40</code>	1	<a href="#">II.2.1</a>	11
In diesem Element wird der Name des Hamsters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
<code>geburtstag</code>	<code>xs:date</code>	1		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Hamsters mitgeteilt.				
<code>geschlecht</code>	<code>Code.Hamster.Geschlecht</code>	1	<a href="#">II.3.2.2.1</a>	15
Mit diesem Element wird das Geschlecht des Hamsters mitgeteilt.				

### II.3.1.1.1 Nutzung des Datentyps

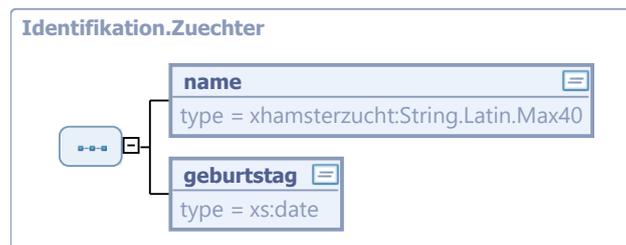
Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

### II.3.1.2 Identifikation.Zuechter

Typ: **Identifikation.Zuechter**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Züchters.

**Abbildung II.3.2. Identifikation.Zuechter**



Kindelemente von Identifikation.Zuechter				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<b>name</b>	<b>String.Latin.Max40</b>	<b>1</b>	<a href="#">II.2.1</a>	<a href="#">11</a>
In diesem Element wird der Name bestehend aus Vornamen und Familienname des Züchters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
<b>geburtstag</b>	<b>xs:date</b>	<b>1</b>		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Züchters mitgeteilt.				

### II.3.1.2.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#)

## II.3.2 Codes und Codelisten

Einleitung des Abschnitts...

### II.3.2.1 Übersicht der Codelisten

Name	# Einträge	Einträge	Code-Datentyp
Geschlecht einer Person	2	<a href="#">Seite 31</a>	<a href="#">Seite 15</a>

## II.3.2.2 Code-Datentypen

### II.3.2.2.1 Code.Hamster.Geschlecht

Code	Code.Hamster.Geschlecht
Beschreibung	Mit diesem Code-Datentyp kann das Geschlecht eines Hamsters übermittelt werden.
Codelisten-Nutzung	Typ: 1, Inhalte der Codeliste siehe <a href="#">Seite 31</a>
Codelisten-URI	urn:xoev-de:kosit:xoev:codeliste:starterpaket.hamsterzucht.hamster.geschlecht
Codelisten-Version	1.0

#### II.3.2.2.1.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)



---

## II.A Eingebundene externe Modelle



---

Folgende externe Modelle werden in dieser Spezifikation verwendet und sind auf den XÖV-Webseiten (siehe <http://www.xoev.de/de/produkte>) oder im XRepository (siehe <http://www.xrepository.de>) veröffentlicht:

### II.A.1 XÖV-Bibliothek

XOEV-Bibliothek; Fassung 2017-08-01

Folgende Datentypen aus dem externen Modell werden in dieser Spezifikation verwendet:

- Code
- String.Latin





# **III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern**



## III.1 Wettbewerbsmeldungen



### Rechtsgrundlagen...

#### III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung

...

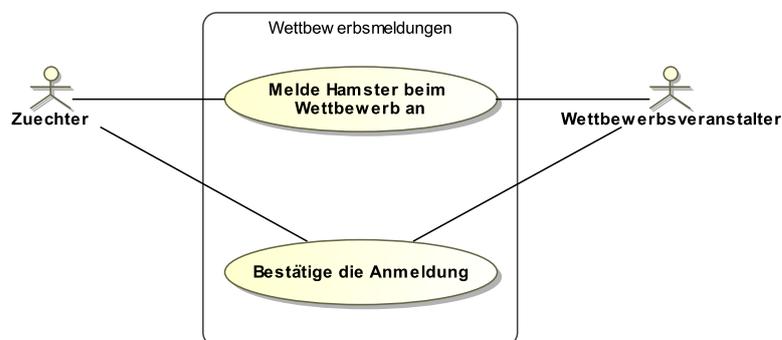
#### III.1.2 Begriffsdefinitionen

...

#### III.1.3 Übersicht über den Ablauf

...

#### Abbildung III.1.1. Die Wettbewerbsmeldungen (Übersicht)



#### III.1.4 Der Ablauf im Detail

...

##### III.1.4.1 Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb

...

#### Beteiligte Stellen an der Datenübermittlung

##### 1. Anmeldung

- Züchter (Autor)

- Wettbewerbsveranstalter (Leser)
2. **Anmeldungsbestätigung**
    - Wettbewerbsveranstalter (Autor)
    - Züchter (Leser)

**Die Nachrichten**

1. **Anmeldung**
  - [Nachricht 0001](#)
2. **Anmeldungsbestätigung**
  - [Nachricht 0002](#)

**Prozessbeschreibung**

**Geeigneten Hamster auswählen**

Beschreibung...

**Wettbewerbsanmeldung versenden**

Beschreibung...

**Anmeldung verarbeiten**

Beschreibung...

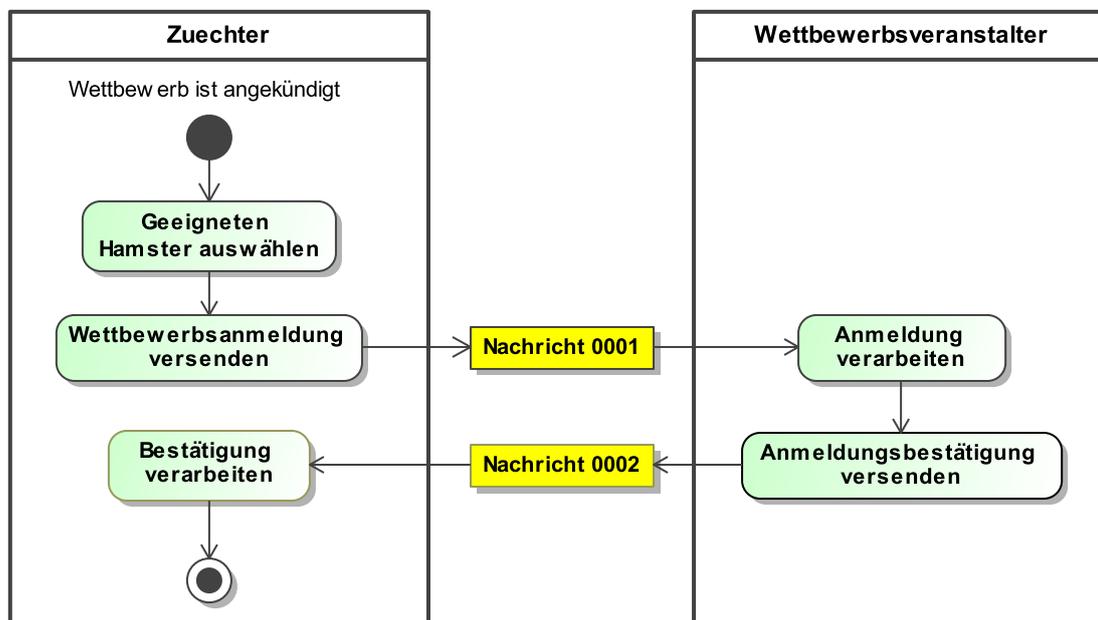
**Anmeldungsbestätigung versenden**

Beschreibung...

**Bestätigung verarbeiten**

Beschreibung...

**Abbildung III.1.2. Wettbewerbsanmeldung und -bestätigung**



**Verwendung bestimmter Codes**

1. **Anmeldung**
- ...
2. **Anmeldungsbestätigung**

...  
**Besonderheiten**  
 Beispielbesonderheit A  
 ...  
 Beispielbesonderheit B  
 ...

## III.1.5 Datentypen

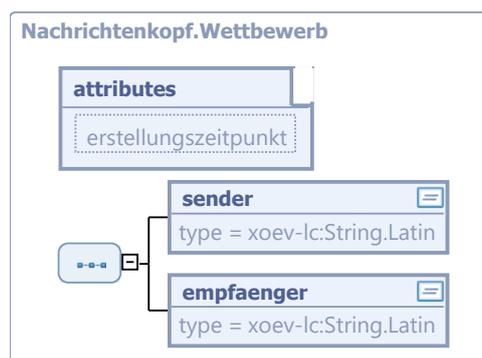
...

### III.1.5.1 Nachrichtenkopf.Wettbewerb

Typ: **Nachrichtenkopf.Wettbewerb**

Dieser Datentyp führt die technischen Inhalte zur Nachrichtenübermittlung im Wettbewerbskontext zusammen.

**Abbildung III.1.3. Nachrichtenkopf.Wettbewerb**



Kindelemente von Nachrichtenkopf.Wettbewerb				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<b>erstellungzeitpunkt</b>	<b>xs:dateTime</b>	<b>1</b>		
In diesem Attribut wird der Erstellungszeitpunkt der Nachricht dokumentiert.				
<b>sender</b>	<b>String.Latin</b>	<b>1</b>	<a href="#">II.A.1</a>	<a href="#">17</a>
In diesem Element wird der Sender der Nachricht (in der Regel ein Züchter) übermittelt.				
<b>empfaenger</b>	<b>String.Latin</b>	<b>1</b>	<a href="#">II.A.1</a>	<a href="#">17</a>
In diesem Element wird der Empfänger der Nachricht (in der Regel ein Wettbewerbsveranstalter) übermittelt.				

#### III.1.5.1.1 Nutzung des Datentyps

Dieser Typ kann in den folgenden Nachrichten übermittelt werden: [0001](#), [0002](#)

## III.1.6 Die Nachrichten

...

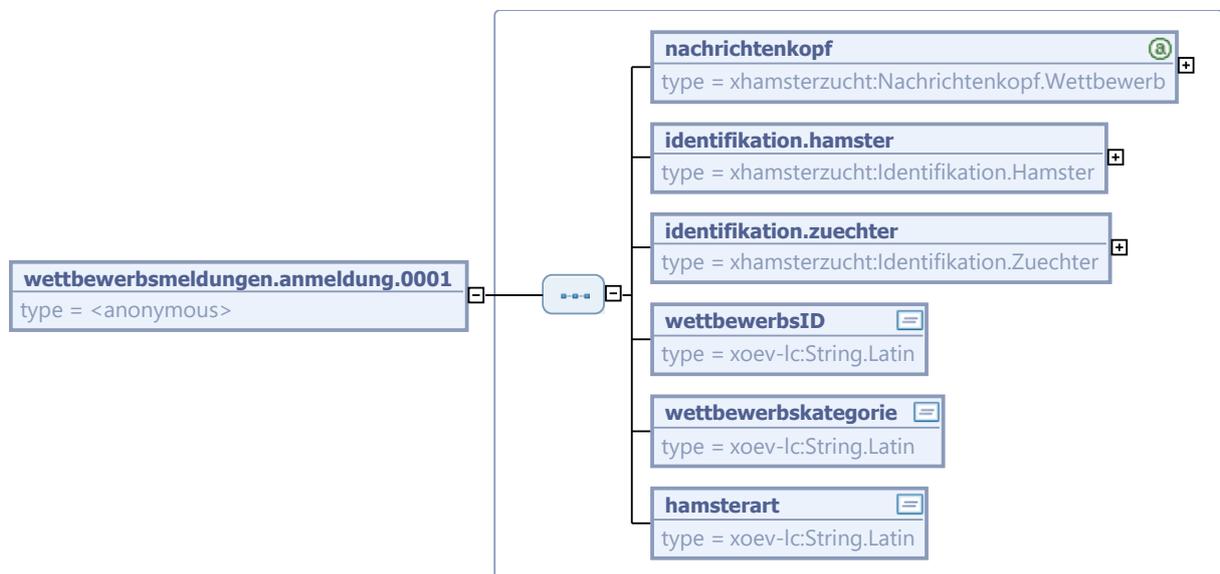
Alle Nachrichten zu „Wettbewerbsmeldungen“			
Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
Anmeldung	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	<a href="#">24</a>
Anmeldungsbestätigung	0002	Beispieldokumentation...	<a href="#">25</a>

### III.1.6.1 Anmeldung

Nachricht: `wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001`

Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.

**Abbildung III.1.4. wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001**



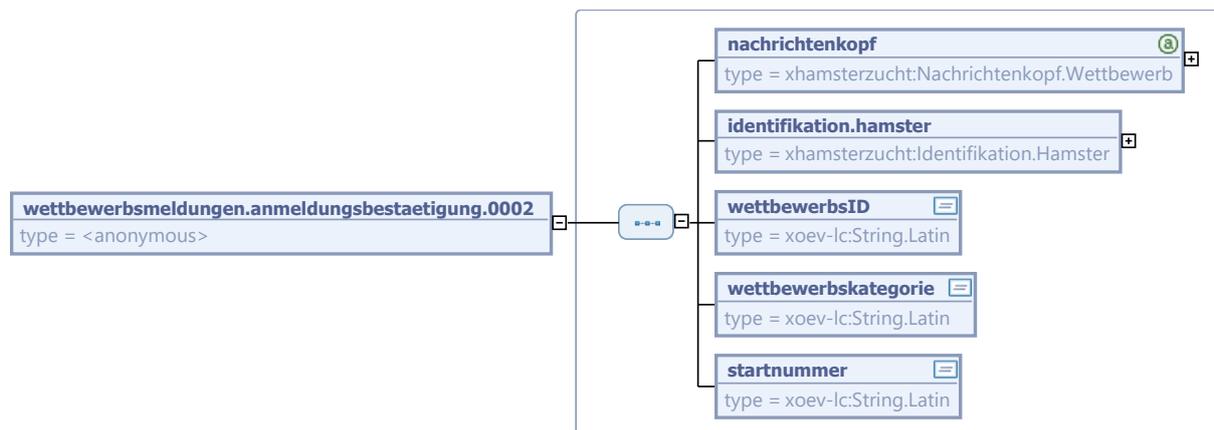
Kindelemente von <code>wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001</code>				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<code>nachrichtenkopf</code>	<code>Nachrichtenkopf.Wettbewerb</code>	1	<a href="#">III.1.5.1</a>	<a href="#">23</a>
<code>identifikation.hamster</code>	<code>Identifikation.Hamster</code>	1	<a href="#">II.3.1.1</a>	<a href="#">13</a>
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
<code>identifikation.zuechter</code>	<code>Identifikation.Zuechter</code>	1	<a href="#">II.3.1.2</a>	<a href="#">14</a>
Beispieldokumentation...				
<code>wettbewerbsID</code>	<code>String.Latin</code>	1	<a href="#">II.A.1</a>	<a href="#">17</a>
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
<code>wettbewerbskategorie</code>	<code>String.Latin</code>	1	<a href="#">II.A.1</a>	<a href="#">17</a>
Für Wettbewerbe mit mehreren Wettkampfbereichen kann mit diesem Element die Kategorie bestimmt werden, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
<code>hamsterart</code>	<code>String.Latin</code>	1	<a href="#">II.A.1</a>	<a href="#">17</a>
In diesem Element wird die Art des teilnehmenden Hamsters übermittelt.				

### III.1.6.2 Anmeldungsbestätigung

Nachricht: `wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002`

Beispieldokumentation...

**Abbildung III.1.5. wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002**



Kindelemente von <code>wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002</code>				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
<b>nachrichtenkopf</b>	<code>Nachrichtenkopf.Wettbewerb</code>	1	III.1.5.1	23
<b>identifikation.hamster</b>	<code>Identifikation.Hamster</code>	1	II.3.1.1	13
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
<b>wettbewerbsID</b>	<code>String.Latin</code>	1	II.A.1	17
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
<b>wettbewerbskategorie</b>	<code>String.Latin</code>	1	II.A.1	17
Mit diesem Element wird die Kategorie des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
<b>startnummer</b>	<code>String.Latin</code>	1	II.A.1	17
In diesem Element wird die Startnummer des angemeldeten Hamsters übermittelt, mit der der Hamster auf dem Wettbewerb eindeutig bezeichnet wird.				

### III.1.7 Beispiele

...





# IV Anhänge



## IV.A Übersicht über alle Nachrichten



...

Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
Schema-Datei: xhamsterzucht-basisdatentypen.xsd			
Schema-Datei: xhamsterzucht-baukasten.xsd			
Schema-Datei: xhamsterzucht-wettbewerbsmeldungen.xsd			
Anmeldung	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	<a href="#">Seite 24</a>
Anmeldungsbestätigung	0002	Beispieldokumentation...	<a href="#">Seite 25</a>



## IV.B Die Codelisten des XÖV- Starterpakets



...

### IV.B.1 Details

#### IV.B.1.1 Codeliste Geschlecht einer Person

<b>Codeliste</b>	<b>Geschlecht einer Person (urn:xoev-de:kosit:xoev:codeliste:starterpaket.hamsterzucht.hamster.geschlecht)</b>
<b>Herausgeber</b>	<b>KoSIT</b>
<b>Beschreibung</b>	<b>Mit dieser Codeliste wird das Geschlecht eines Hamsters abgebildet.</b>
<b>Code (code)</b>	<b>Beschreibung (bezeichnung)</b>
m	männlich
w	weiblich



## **IV.C OSCI–Transport-Profil für XÖV-Starterpaket**



---

...



## **IV.D DVDV-unterstützte Dienste und WSDL- Vorlagedateien**



---

...



## IV.E Autoren



---

...



## IV.F Versionshistorie



---

### IV.F.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielversion

...



## **Stichwortverzeichnis**

