
Spezifikation XÖV-Starterpaket Hamsterzucht-Edition

Version 1.0.0

Fassung: 8. Dezember 2014

Herausgeber: Koordinierungsstelle für IT-Standards

Namensraum: urn:de:xoev:standardisierungsrahmen:schulung:xhamsterzucht:1.0.0

Bezugsort: www.xoev.de/de/schulung

Inhaltsverzeichnis

I Überblick	1
Vorwort	3
Einleitung	5
Aufbau der Spezifikation	5
Bestandteile des Standards	5
II Allgemeines	7
II.1 Grundlegende Begriffe	9
II.2 Basisdatentypen	11
II.2.1 String.Latin.Max40	11
II.3 Das Informationsmodell	13
II.3.1 Datentypen zur Identifikation	13
II.3.2 Codes und Codelisten	14
II.4 Eingebundene externe Modelle	17
II.4.1 XOEV-Bibliothek	17
III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern	19
III.1 Wettbewerbsmeldungen	21
III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung	21
III.1.2 Begriffsdefinitionen	21
III.1.3 Übersicht über den Ablauf	21
III.1.4 Der Ablauf im Detail	21
III.1.5 Die Nachrichten	23
III.1.6 Beispiele	25
IV Anhänge	27
IV.A Übersicht über alle Nachrichten	29
IV.B Die Codelisten des XÖV-Starterpakets	31
IV.B.1 Details	31
IV.C OSCI-Transport-Profil für XÖV-Starterpaket	33
IV.D DVDV-unterstützte Dienste und WSDL-Vorlagedateien	35
IV.E Autoren	37
IV.F Versionshistorie	39
IV.F.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielfassung	39
Stichwortverzeichnis	41



I Überblick

Vorwort

Dieser Beispiel-XÖV-Standard ist zur Verwendung in XÖV-Schulungen vorgesehen. Er weist vereinzelt fachliche Schwachstellen auf, die explizit vorgesehen sind und im Rahmen praktischer Übungen korrigiert werden.

Einleitung

Einleitung...

Aufbau der Spezifikation

Aufbau...

Bestandteile des Standards

Bestandteile...

- **Spezifikationsdokument:** ...
- **XML Schema-Definitionen:** ...
- **Codelisten:** .
- **WSDL-Dateien:** ...
- **Testsuite:** ...
- ...



II Allgemeines

II.1 Grundlegende Begriffe

Begriffsdefinitionen...

II.2 Basisdatentypen

Einleitung Basisdatentypen...

II.2.1 String.Latin.Max40

Typ: `String.Latin.Max40`

Dieser Datentyp begrenzt eine Zeichenfolge auf maximal 40 lateinische Zeichen.

Dieser Typ ist eine Einschränkung des Basistyps `String.Latin` (siehe [II.4.1](#)).

II.3 Das Informationsmodell

II.3.1 Datentypen zur Identifikation

Einleitung des Themenkomplexes...

II.3.1.1 Identifikation.Hamster

Typ: **Identifikation.Hamster**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Hamsters.

Abbildung II.3.1. Identifikation.Hamster



Kindelemente von Identifikation.Hamster				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
ordnungsmerkmal	String.Latin	1	II.4.1	
Das Element ordnungsmerkmal ermöglicht die Angabe einer Zeichenfolge zur eindeutigen Identifizierung eines Hamsters bei einem Züchter.				
name	String.Latin.Max40	1	II.2.1	11
In diesem Element wird der Name des Hamsters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
geburtstag	xs:date	1		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Hamsters mitgeteilt.				

II.3.1.2 Identifikation.Zuechter

Typ: **Identifikation.Zuechter**

Dieser Datentyp dient der eindeutigen Identifikation eines Züchters.

Abbildung II.3.2. Identifikation.Zuechter



Kindelemente von Identifikation.Zuechter				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
name	<code>String.Latin.Max40</code>	1	II.2.1	11
In diesem Element wird der Name bestehend aus Vornamen und Familienname des Züchters angegeben. Namen mit mehr als 40 Zeichen müssen sinnvoll abgekürzt werden.				
geburtstag	<code>xs:date</code>	1		
Mit diesem Element wird der Geburtstag des Züchters mitgeteilt.				

II.3.2 Codes und Codelisten

Einleitung des Abschnitts...

II.3.2.1 Übersicht der Codelisten

Name	# Einträge	Einträge	Code-Datentyp
Beispiel eines Codelistennamens	2	Seite 31	Seite 15

II.3.2.2 Code-Datentypen

II.3.2.2.1 Code.Beispiel

Code	Code.Beispiel
Beschreibung	Beispieldokumentation ...
Codelisten-Nutzung	Typ: 1, Inhalte der Codeliste siehe Seite 31
Codelisten-URI	urn:beispiel
Codelisten-Version	1.0

II.4 Eingebundene externe Modelle

Folgende externe Modelle werden in dieser Spezifikation verwendet und sind auf den XÖV-Webseiten (siehe <http://www.xoev.de/de/produkte>) oder im XRepository (siehe <http://www.xrepository.de>) veröffentlicht:

II.4.1 XOEV-Bibliothek

XOEV-Bibliothek 01.08.2014

Folgende Datentypen aus dem externen Modell werden in dieser Spezifikation verwendet:

- String.Latin
- Code



III Datenübermittlung zwischen Züchtern und Wettbewerbsveranstaltern

III.1 Wettbewerbsmeldungen

Rechtsgrundlagen...

III.1.1 Ausgangssituation und Zielsetzung

...

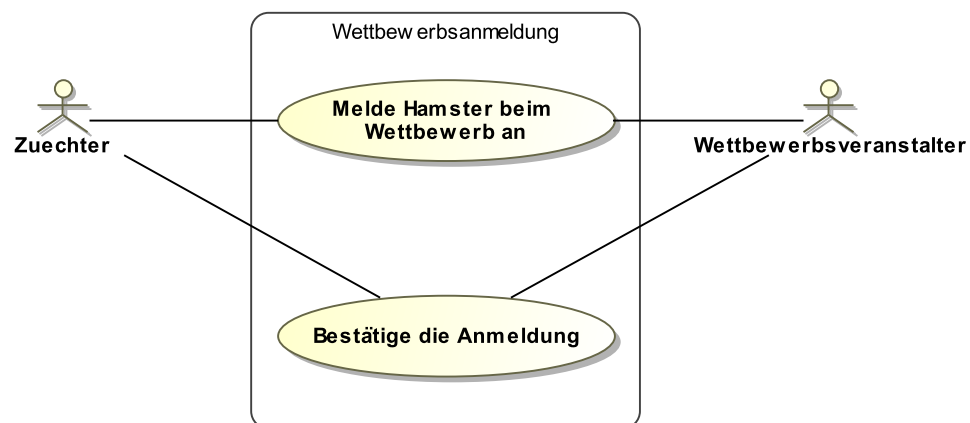
III.1.2 Begriffsdefinitionen

...

III.1.3 Übersicht über den Ablauf

...

Abbildung III.1.1. Die Wettbewerbsmeldungen (Übersicht)



III.1.4 Der Ablauf im Detail

...

III.1.4.1 Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb

...

Beteiligte Stellen an der Datenübermittlung

1. **Anmeldung**
 - Züchter (Sender)
 - Wettbewerbsveranstalter (Empfänger)
2. **Anmeldungsbestätigung**
 - Wettbewerbsveranstalter (Sender)
 - Züchter (Empfänger)

Die Nachrichten

1. Anmeldung

- wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

2. Anmeldungsbestätigung

- wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002

Prozessbeschreibung

Geeigneten Hamster auswählen

Beschreibung...

Wettbewerbsanmeldung versenden

Beschreibung...

Anmeldung verarbeiten

Beschreibung...

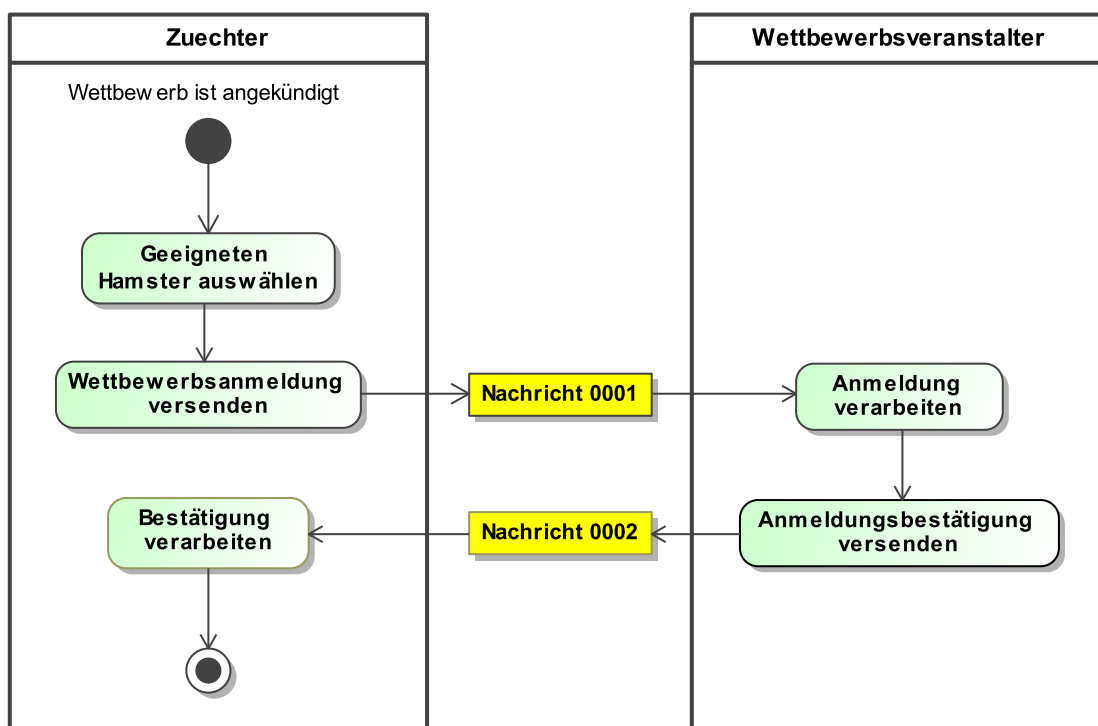
Anmeldungsbestätigung versenden

Beschreibung...

Bestätigung verarbeiten

Beschreibung...

Abbildung III.1.2. Wettbewerbsanmeldung und -bestätigung



Verwendung bestimmter Codes

1. Anmeldung

...

2. Anmeldungsbestätigung

...

Besonderheiten**Beispielbesonderheit A**

...

Beispielbesonderheit B

...

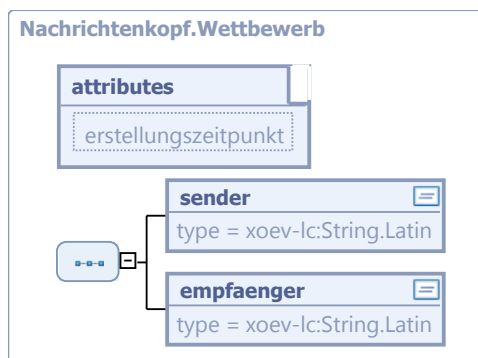
III.1.5 Die Nachrichten

...

Alle Nachrichten zu „Wettbewerbsmeldungen“			
Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
wettbewerbsmel- dungen. anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	24
wettbewerbsmel- dungen. anmeldungsbe- staetigung.0002	0002	Beispieldokumentation...	24

III.1.5.1 Nachrichtenkopf.WettbewerbTyp: **Nachrichtenkopf.Wettbewerb**

Dieser Datentyp führt die technischen Inhalte zur Nachrichtenübermittlung im Wettbewerbskontext zusammen.

Abbildung III.1.3. Nachrichtenkopf.Wettbewerb

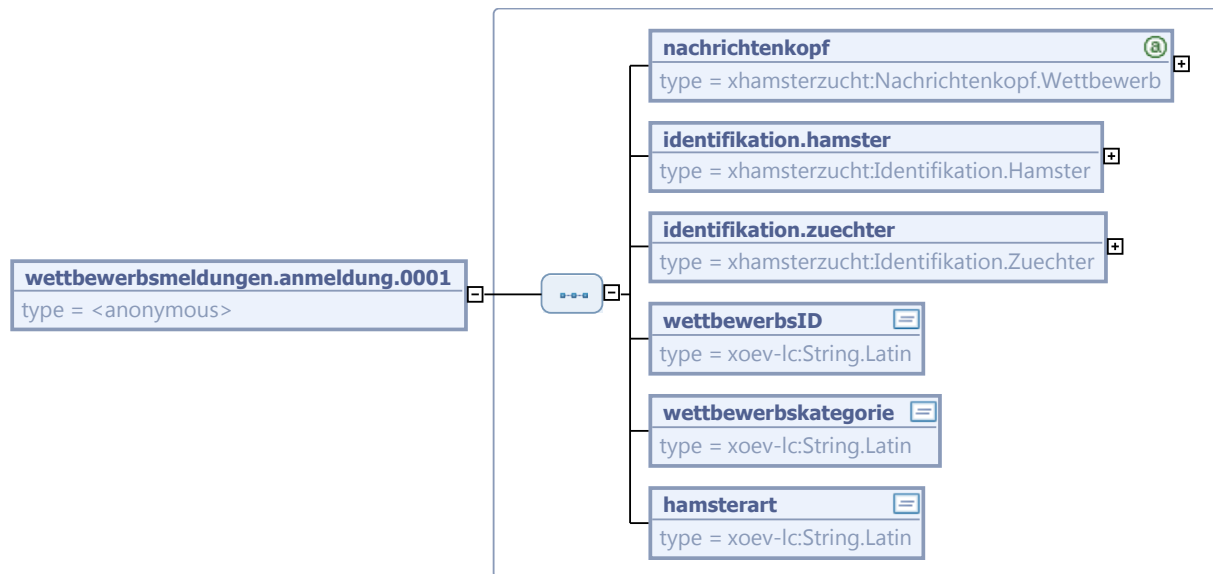
Kindelemente von Nachrichtenkopf.Wettbewerb				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
erstellungszeitpunkt	xs:dateTime	1		
In diesem Attribut wird der Erstellungszeitpunkt der Nachricht dokumentiert.				
sender	String.Latin	1	II.4.1	
In diesem Element wird der Sender der Nachricht (in der Regel ein Züchter) übermittelt.				
empfaenger	String.Latin	1	II.4.1	
In diesem Element wird der Empfänger der Nachricht (in der Regel ein Wettbewerbsveranstalter) übermittelt.				

III.1.5.2 wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001

Nachricht: **wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001**

Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.

Abbildung III.1.4. wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001



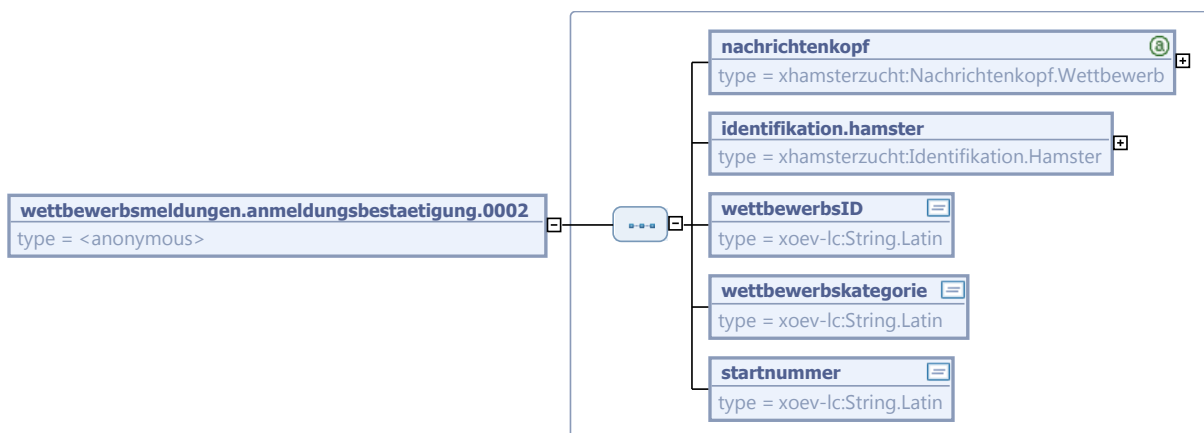
Kindelemente von wettbewerbsmeldungen.anmeldung.0001				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
nachrichtenkopf	Nachrichtenkopf.Wettbewerb	1	III.1.5.1	23
identifikation.hamster	Identifikation.Hamster	1	II.3.1.1	13
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
identifikation.zuechter	Identifikation.Zuechter	1	II.3.1.2	13
Beispieldokumentation...				
wettbewerbsID	String.Latin	1	II.4.1	
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
wettbewerbskategorie	String.Latin	1	II.4.1	
Für Wettbewerbe mit mehreren Wettkampfbereichen kann mit diesem Element die Kategorie bestimmt werden, für die der Hamster angemeldet werden soll.				
hamsterart	String.Latin	1	II.4.1	
In diesem Element wird die Art des teilnehmenden Hamsters übermittelt.				

III.1.5.3 wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002

Nachricht: **wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002**

Beispieldokumentation...

Abbildung III.1.5. wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002



Kindelemente von wettbewerbsmeldungen.anmeldungsbestaetigung.0002				
Kindelement	Typ	Anz.	Ref.	Seite
nachrichtenkopf	Nachrichtenkopf.Wettbewerb	1	III.1.5.1	23
identifikation.hamster	Identifikation.Hamster	1	II.3.1.1	13
Mit diesem Element werden die Identifikationsdaten des Hamsters übermittelt.				
wettbewerbsID	String.Latin	1	II.4.1	
Mit diesem Element wird die ID des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
wettbewerbskategorie	String.Latin	1	II.4.1	
Mit diesem Element wird die Kategorie des Wettbewerbs mitgeteilt, für die der Hamster angemeldet wurde.				
startnummer	String.Latin	1	II.4.1	
In diesem Element wird die Startnummer des angemeldeten Hamsters übermittelt, mit der der Hamster auf dem Wettbewerb eindeutig bezeichnet wird.				

III.1.6 Beispiele

...



IV Anhänge

IV.A Übersicht über alle Nachrichten

...

Bezeichnung	Nr.	Beschreibung	Seite
Schema-Datei: xhamsterzucht-basisdatentypen.xsd			
Schema-Datei: xhamsterzucht-baukasten.xsd			
Schema-Datei: xhamsterzucht-wettbewerbsmeldungen.xsd			
wettbewerbsmel- dungen. anmeldung.0001	0001	Diese Nachricht dient der Anmeldung eines Hamsters bei einem Wettbewerb.	Seite 24
wettbewerbsmel- dungen. anmeldungsbe- staetigung.0002	0002	Beispieldokumentation...	Seite 24

IV.B Die Codelisten des XÖV-Starterpakets

...

IV.B.1 Details

IV.B.1.1 Schlüsseltabelle Beispiel eines Codelistennamens

Codeliste	Beispiel eines Codelistennamens (urn:beispiel)
Herausgeber	Beispielherausgebername
Beschreibung	Beispieldokumentation ...
Schlüssel	Wert
beispielCode1	Beispielbeschreibung 1
beispielCode2	Beispielbeschreibung 2

IV.C OSCI–Transport-Profil für XÖV-Starterpaket

...

IV.D DVDV-unterstützte Dienste und WSDL-Vorlagedateien

...

IV.E Autoren

...

IV.F Versionshistorie

IV.F.1 Versionshistorie XÖV-Starterpaket Beispielfassung

...

Stichwortverzeichnis

